Hay que definir casos de uso de todos los requisitos.

.-+

* **Identificador único**
  + CU-.
* **Contexto de uso**
* **Precondiciones y activación**
* **Garantías de éxito / Postcondición**
* **Escenario principal**

1. Tal

* **Escenarios alternativos**

Gestión de Usuarios

* **Identificador único**
  + CU0.1 Registrar usuario.
* **Contexto de uso**
  + El usuario podrá registrarse para acceder a la aplicación.
* **Precondiciones y activación**
  + La única precondición para realizar el registro de usuario es acceder a la página y que el usuario no se haya registrado aún.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se le permite al usuario entrar a la aplicación.
* **Escenario principal**

1. El usuario accede a la aplicación.
2. El usuario selecciona un nombre para registrarse.
3. El usuario selecciona una contraseña que cumpla las condiciones.
4. El usuario entra a la página.

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario ya estaba registrado por lo que deberá hacer login en vez de registrarse.
  + Si la contraseña no cumple las condiciones se recomendará que elija otra.
* **Identificador único**
  + CU0.2 Registrarse como usuario administrador.
* **Contexto de uso**
  + El usuario podrá registrarse para acceder a la aplicación como administrador, lo cual, le dará más funcionalidad y privilegios.
* **Precondiciones y activación**
  + La única precondición para realizar el registro de usuario es acceder a la página, que el usuario no se haya registrado aún y que se le haya permitido, por miembros de la aplicación, el ser administrador.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se le permite al usuario entrar a la aplicación y realizar todos las funciones que se le permiten al administrador.
* **Escenario principal**

1. El usuario obtiene el permiso para registrarse como administrador.
2. El usuario se registra como administrador en la aplicación.
3. El usuario selecciona un nombre de usuario que no esté en uso.
4. El usuario selecciona una contraseña que cumpla las condiciones.
5. El usuario entra en la página como administrador.

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario debe estar autorizado, por un miembro de la aplicación, para registrarse como administrador, en otro caso no se le permitirá.
  + El usuario ya estaba registrado por lo que deberá hacer login en vez de registrarse.
  + Si la contraseña no cumple las condiciones se recomendará que elija otra.
* **Identificador único**
  + CU0.3 Registrarse como empleado.
* **Contexto de uso**
  + El usuario podrá registrarse para acceder a la aplicación como administrador, lo cual, le dará más funcionalidad y privilegios, entre ellos, poder añadir productos a la página.
* **Precondiciones y activación**
  + La única precondición para realizar el registro de usuario es acceder a la página, que el usuario no se haya registrado aún y que se le haya permitido, por miembros de la aplicación, el ser empleado, para ello el empleado debe de certificar, de alguna manera, que tiene relación con la empresa.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se le permite al usuario entrar a la aplicación y realizar todos las funciones que se le permiten al empleado (por ejemplo, añadir producto).
* **Escenario principal**

1. El usuario obtiene el permiso para registrarse como empleado.
2. El usuario se registra como administrador en la aplicación.
3. El usuario selecciona un nombre de usuario que no esté en uso.
4. El usuario selecciona una contraseña que cumpla las condiciones.
5. El usuario entra en la página como empleado.

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario debe estar autorizado, por un miembro de la aplicación, para registrarse como empleado, en otro caso no se le permitirá.
  + El usuario ya estaba registrado por lo que deberá hacer login en vez de registrarse.
  + Si la contraseña no cumple las condiciones se recomendará que elija otra.
* **Identificador único**
  + CU0.4. Mantener la sesión
* **Contexto de uso**
  + El usuario una vez que ha iniciado sesión no tendrá que volver a iniciar sesión una vez registrado la primera vez.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario debe haberse registrado una vez.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se garantiza que el usuario mantenga la sesión iniciada para futuras conexiones.
* **Escenario principal**

1. El usuario entra en la página web
2. Se registra por primera vez.
3. Marca que desea mantener la sesión la próxima vez que visite la página.
4. Sale de la página web
5. Al volver acceder a la página no deberá de iniciar sesión otra vez ya que la sesión ya está iniciada

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario no se ha registrado nunca por lo que en el primer inicio no habrá ningún usuario registrado, por lo que no habra sesion que mantener iniciada
* **Identificador único**
  + CU0.5. Actualizar la contraseña
* **Contexto de uso**
  + Cuando al usuario se le olvide la contraseña que usó en su primer inicio de sesión, podrá solicitar actualizar la antigua por una nueva
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario ha de tener una cuenta registrada en el sistema
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Cuando se haya producido la actualización de la contraseña, al volver iniciar sesión, la contraseña asociada al usuario se habrá actualizado y la antigua no serviría
* **Escenario principal**

1. El usuario inicia sesión
2. Se da cuenta de que no recuerda cual es su contraseña
3. Selecciona el apartado para actualizar su contraseña
4. Rellena los espacios con su nueva contraseña
5. Al volver a iniciar sesion podra usar su nueva contraseña

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario nunca se ha registrado (por lo que no puede hacer una actualización de una contraseña que no existe).
* **Identificador único**
  + CU0.6. Añadir información
* **Contexto de uso**
  + Desea añadir información para la facturación y una futura entrega del pedido
* **Precondiciones y activación**
  + Se quiere guardar tus datos para futuras compras
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + El producto se ha entregado de forma correcta al igual que la facturación
* **Escenario principal**

1. Accedes a la página con tu usuario
2. Ingresas en tu perfil
3. Seleccione el botón de añadir información
4. Introduces información para una futura compra como puede ser tu dirección

* **Escenarios alternativos**
  + La información introducida no es válida
  + La información introducida no se ha guardado de forma correcta por lo que al realizar el pedido no aparece
* **Identificador único**
  + CU0.7. Visualizar un listado de usuarios con cuenta en la página
* **Contexto de uso**
  + Cuando un administrador lo desee, podrá ver todos los usuarios que se conectan a la página
* **Precondiciones y activación**
  + Se deberá introducir en la página como administrador
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Al acceder podremos ver todos los usuarios que se han conectado y su última sesión
* **Escenario principal**

1. Acceder a la página como administrador
2. Acceder al apartado donde se encuentra el listado

* **Escenarios alternativos**
  + Por problemas de conexión, el listado no logra cargarse correctamente y el sistema devuelve un mensaje de error de conexión.

Gestión de productos

* **Identificador único**
  + CU1.1. Crear productos.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un administrador lo necesite, podrá crear un producto nuevo.
* **Precondiciones y activación**
  + El administrador debe estar conectado en el sistema y tener la sesión iniciada.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se crea un nuevo producto en el sistema.
* **Escenario principal**

1. El administrador pulsa la opción de crear un producto nuevo.
2. El sistema muestra el formulario para crear un producto nuevo.
3. El administrador rellena la información para crear el producto.
4. El administrador, al terminar, pulsa la opción de crear el producto.
5. El producto se crea en el sistema y se muestra un mensaje de éxito al administrador.

* **Escenarios alternativos**
  + El producto no se ha podido crear correctamente y se muestra un mensaje de error al administrador.
* **Identificador único**
  + CU1.2. Eliminar productos.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un administrador lo necesite, podrá eliminar un producto ya creado anteriormente..
* **Precondiciones y activación**
  + El administrador debe estar conectado en el sistema y tener la sesión iniciada.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se elimina el producto elegido en el sistema.
* **Escenario principal**

1. El administrador pulsa el producto a eliminar dentro del catálogo..
2. El administrador pulsa el botón de eliminar.
3. El sistema lanza un mensaje para confirmar la eliminación.
4. El producto se elimina del sistema y se muestra un mensaje de éxito al administrador.

* **Escenarios alternativos**
  + El producto no se ha podido eliminar correctamente y se muestra un mensaje de error al administrador.
* **Identificador único**
  + CU1.3. Modificar productos.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un administrador lo necesite, podrá modificar un producto ya existente en el sistema según sus necesidades.
* **Precondiciones y activación**
  + El administrador debe estar conectado en el sistema y tener la sesión iniciada.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se modifican los datos de un producto que ya existe en el sistema.
* **Escenario principal**

1. El administrador pulsa el producto a modificar dentro del catálogo.
2. El administrador modifica los datos que hay que cambiar.
3. El administrador pulsa el botón de modificar.
4. El sistema lanza un mensaje para confirmar la modificación.
5. El sistema actualiza los nuevos datos del producto y se muestra un mensaje de éxito al administrador.

* **Escenarios alternativos**
  + El producto no se ha podido modificar correctamente y se muestra un mensaje de error al administrador.
* **Identificador único**
  + CU1.4. Ver productos.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un usuario o administrador visite la página, podrá visualizar el catálogo de productos del sistema sin tener permisos para la gestión del inventario.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario debe estar conectado en el sistema.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + La página muestra al usuario los datos del producto.
* **Escenario principal**

1. El usuario navega por el catálogo de productos.
2. El usuario pulsa el producto que le genera interés.
3. El sistema muestra al usuario el producto que ha pulsado y sus respectivos datos.

* **Escenarios alternativos**
  + El sistema no ha podido cargar correctamente el producto elegido y lo devuelve al catálogo.

Gestión de pedidos

* **Identificador único**
  + CU2.1. Añadir productos al carrito
* **Contexto de uso**
  + Cuando un usuario desee realizar una compra, que vaya guardando los productos que le interesa a un carrito.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario debe estar conectado en el sistema.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se añade al carrito cualquier producto del catálogo en el que tenga interés el cliente.
* **Escenario principal**

1. El usuario navega por el catálogo del sistema y pulsa el botón de añadir el carrito.
2. El sistema lanza un mensaje para confirmar la acción.
3. El sistema actualiza el estado del carrito, añadiendo el producto elegido.

* **Escenarios alternativos**
  + El producto no se ha podido añadir al carrito correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario..
* **Identificador único**
  + CU2.2. Realizar pedido.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un usuario desee realizar una compra y haya decidido qué productos quiere comprar, que realice el pedido.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario debe estar conectado en el sistema y debe tener, al menos, un producto en el carrito.
  + Debe de haber stock disponible de los productos a pedir.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + El pedido solicitado en el carrito del usuario es notificado en el sistema para que se ponga en marcha el proceso.
* **Escenario principal**

1. El usuario pulsa el botón de “realizar pedido” y se le envía a un formulario.
2. El usuario rellena el formulario con la información pertinente.
3. Por último, se pulsa de nuevo “realizar pedido” y el sistema pregunta al usuario para confirmar.
4. El sistema informa a la tienda del pedido.

* **Escenarios alternativos**
  + El pedido no se ha podido realizar correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
* **Identificador único**
  + CU2.3. Ver pedidos.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un usuario que haya realizado anteriormente un pedido, puede visualizar su historial de pedidos, tanto ya recibidos como los que están en entrega.
  + Un administrador puede mirar todos los pedidos realizados y por entregar de los usuarios.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario o el administrador debe estar conectado en el sistema y tener la sesión iniciada. El usuario debe de haber realizado, mínimo, un pedido.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + El usuario o el administrador puede ver el pedido deseado.
* **Escenario principal**

1. El usuario/administrador pulsa el botón de “ver pedidos” de su perfil.
2. El administrador puede visualizar los pedidos por identificador único o por fecha de realización. El usuario solo puede ver sus pedidos.

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario nunca ha hecho un pedido, por lo que el botón de “ver pedidos” solo lo lleva a una página vacía con el error de “Todavía no ha realizado un pedido”.
  + El administrador o el usuario ha tenido un error de conexión de internet y se muestra un mensaje de error.
* **Identificador único**
  + CU2.4. Eliminar productos del carrito.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un usuario decida que no quiere comprar un producto que está en su carrito, que tenga posibilidad de retirar dicho producto del carrito.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario o el administrador debe estar conectado en el sistema y tener la sesión iniciada. El usuario debe de tener, mínimo, un producto en el carrito.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + El usuario ha retirado el producto de su cesta.
* **Escenario principal**

1. El usuario se encuentra dentro del carrito
2. El usuario pulsa el botón de “retirar” del producto que no desea en el carrito.
3. El sistema le pide confirmación al usuario y una vez confirmada, se retira.

* **Escenarios alternativos**
  + El pedido no se ha podido realizar correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
* **Identificador único**
  + CU2.5. Aplicar un código de descuento
* **Contexto de uso**
  + Cuando un usuario decida aplicar un descuento disponible en nuestra página, que lo pueda aplicar en su pedido a realizar.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario debe estar conectado en el sistema, tener la sesión iniciada y estar realizando un pedido.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + El usuario ha aplicado con éxito el descuento y se refleja en el coste total del pedido.
* **Escenario principal**

1. El usuario aplica el código de descuento en la barra a rellenar de descuento durante el formulario al realizar el pedido.
2. El sistema calcula el precio final con el descuento a aplicar y se lo enseña al usuario.

* **Escenarios alternativos**
  + El descuento no es válido o ha expirado y el sistema le devuelve un mensaje de error, dependiendo del error.

RF3 Gestión de Empleados

* **Identificador único**
  + CU3.1. Acceder al listado de trabajadores y su nómina
* **Contexto de uso**
  + Cuando un administrador quiera acceder el listado de trabajadores acceden a esa parte de la web
* **Precondiciones y activación**
  + Debe ser el administrador para acceder a esa parte de la web
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + ha podido acceder a ver la lista de empleados y su nómina.
* **Escenario principal**

El administrador accede a mirar la lista de trabajadores con su nomina.

* **Escenarios alternativos**
  + No se ha podido acceder a esa parte de la web correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
  + No has podido acceder a esa parte de la web porque no eres un administrador.
* **Identificador único**
  + CU3.2. Añadir, eliminar o modificar empleados
* **Contexto de uso**
  + Cuando se contrata, despide… a un empleado el administrador quiere acceder a la lista de empleados para modificarla.
* **Precondiciones y activación**
  + Para acceder debe ser administrador
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Estando en la lista de empleados puede crear, eliminar o modificar empleados.
* **Escenario principal**

1. El administrador accede a mirar la lista de trabajadores y la modifica.
2. El administrador accede a mirar la lista de trabajadores y crea empleados.
3. El administrador accede a mirar la lista de trabajadores y elimina empleados.

* **Escenarios alternativos**
  + No se ha podido acceder a esa parte de la web correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
  + No has podido acceder a esa parte de la web porque no eres administrador
* **Identificador único**
  + CU3.3. Gestionar la nómina de los empleados
* **Contexto de uso**
  + Cuando un administrador quiera cambiar la nómina de alguno de los empleados.
* **Precondiciones y activación**
  + Debe ser el administrador para acceder a esa parte de la web
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + ha podido acceder a ver la lista de empleados y su nómina para gestionarla.
* **Escenario principal**

1. El administrador accede a la lista de trabajadores con su nómina para modificarla.

* **Escenarios alternativos**
  + No se ha podido acceder a esa parte de la web correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
  + No has podido acceder a esa parte de la web porque no eres administrador
* **Identificador único**
  + CU3.4. Visualizar la nómina.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un trabajador quiera acceder a visualizar su nómina
* **Precondiciones y activación**
  + Debe ser trabajador para acceder a esa parte de la web
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Ha podido ver su nómina.
* **Escenario principal**

1. El trabajador puede ver su nómina para saber lo que cobra

* **Escenarios alternativos**
  + No se ha podido acceder a esa parte de la web correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
  + No has podido acceder a esa parte de la web porque eres un cliente.
* **Identificador único**
  + CU3.5. Añadir o modificar horario de empleados
* **Contexto de uso**
  + Eres administrador y quieres cambiar el horario de tus empleados para la semana o el mes
* **Precondiciones y activación**
  + Debe ser el administrador para acceder a esa parte de la web
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + ha podido acceder para cambiar el horario de los empleados
* **Escenario principal**

El administrador accede para cambiar el horario de los empleados.

* **Escenarios alternativos**
  + No se ha podido acceder a esa parte de la web correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
  + No has podido acceder a esa parte de la web porque no eres un administrador.
* **Identificador único**
  + CU3.6. Visualizar el horario de empleados
* **Contexto de uso**
  + Eres un trabajador y quieres visualizar tu horario de trabajo
* **Precondiciones y activación**
  + Debe ser trabajador para acceder a esa parte de la web
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + ha podido acceder a ver tu horario como empleado.
* **Escenario principal**

El trabajador accede a mirar su horario de trabajo.

* **Escenarios alternativos**
  + No se ha podido acceder a esa parte de la web correctamente por cualquier error (pérdida de conexión de internet, etc) y se muestra un mensaje de error al usuario.
  + No has podido acceder a esa parte de la web porque eres un cliente.

**RF4 MODIFICACIÓN DE LA INTERFAZ**

* **Identificador único**
  + CU4.1. Cambiar el color de la interfaz.
* **Contexto de uso**
  + Cuando un usuario lo requiera, podrá cambiar el color de la interfaz.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario ha tenido que hacer login en la página.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se cambia el color de la interfaz.
* **Escenario principal**

1. El usuario presiona el botón de cambiar el color de la interfaz.
2. El usuario selecciona qué color quiere poner como fondo.
3. El usuario le da al botón de ‘Confirmar cambios’.
4. El color de fondo de la interfaz fue modificado.

* **Escenarios alternativos**
  + No hay.
* **Identificador único**
  + CU4.2. Cambiar el color de la interfaz a tal hora.
* **Contexto de uso**
  + El usuario podrá poner que en una hora concreta se cambie el color de la interfaz automáticamente.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario ha tenido que hacer login en la página.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se cambia el color de la interfaz automáticamente cuando llega esta hora.
* **Escenario principal**

1. El usuario presiona el botón de cambiar el color de la interfaz.
2. El usuario selecciona qué color quiere poner como fondo.
3. El usuario le da al botón de ‘Cambiar según la hora’.
4. Seleccionar a qué hora se cambiará la interfaz.
5. Le damos al botón de ‘Confirmar cambios’.
6. Cuando llegue esta hora el color de la interfaz será modificado.

* **Escenarios alternativos**
  + No hay.
* **Identificador único**
  + CU4.3. Aplicar un filtro para los productos de la página.
* **Contexto de uso**
  + El usuario podrá poner que quiere filtrar de los productos (Precio, Ofertas, Carniceria, etc).
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario ha tenido que hacer login en la página y tiene que estar en el apartado de compra de productos.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Solo se muestran los productos que cumplen el filtro.
* **Escenario principal**

1. El usuario presiona el botón de aplicar filtro.
2. El usuario selecciona el filtro que quiere aplicar a los productos (Rango de precio, Oferta, Electrónica, etc).
3. El usuario le da al botón de ‘Confirmar filtro’.
4. El filtro se aplicará y sólo se mostrarán los productos que cumplan el filtro.

* **Escenarios alternativos**
  + Si no hay productos que cumplan el filtro no se mostrará ningún artículo.
* **Identificador único**
  + CU4.4. Botón de ayuda para dudas y sugerencias.
* **Contexto de uso**
  + El usuario le dará el botón para resolver una duda sobre alguna de las funcionalidades de la página o sugerencias.
* **Precondiciones y activación**
  + Abrir la aplicación (ya que podemos pedir ayuda en caso de error en el login).
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se muestra la sección de ayuda y sugerencias de la página.
* **Escenario principal**

1. El usuario presiona el botón de ‘Ayuda y sugerencias’.
2. Se le redirecciona al usuario a la página de ayuda y sugerencias.
3. En el caso de necesitar ayuda pulsa en ‘Ayuda’, en el caso de que quiera dar una sugerencia, ‘sugerencias’.
4. Se siguen las instrucciones por pantalla y el problema estará resuelto.

El filtro se aplicará y sólo se mostrarán los productos que cumplan el filtro.

* **Escenarios alternativos**
  + Si el problema no está en nuestra lista de problemas comunes podrá contactar con un miembro del staff para solucionarlo.
* **Identificador único**
  + CU4.5. Support para problemas del sistema.
* **Contexto de uso**
  + El usuario le dará el botón para intentar resolver un problema sobre la aplicación y al botón de soporte para así hablar con un miembro del staff que le ayude.
* **Precondiciones y activación**
  + El usuario tiene un problema con la aplicación y su funcionalidad.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se abre una ventana de chat con un miembro del staff.
* **Escenario principal**

1. El usuario presiona el botón de ‘Ayuda y sugerencias’.
2. Se le redirecciona al usuario a la página de ayuda y sugerencias.
3. Pulsamos el botón de ‘Ayuda’ y nos redireccionará a la página de ayuda de la aplicación.
4. Le damos al botón de ‘Soporte’ y se nos abrirá una ventana de chat para contactar con un miembro del staff.
5. seguiremos las instrucciones de este para solucionar el problema.

* **Escenarios alternativos**
  + No hay.

**RF5 MÉTODOS DE PAGO**

* **Identificador único**
  + CU5.1-Realizar un pago
* **Contexto de uso**
  + Una vez añadido todos los productos al carrito el usuario querrá pagar por ellos.
* **Precondiciones y activación**
  + Abrir la aplicación, registrarse y tener al menos 1 producto en el carrito
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se llevará a la sección de pago de la página.
* **Escenario principal**

1. El usuario termina de realizar todas sus compras y tiene el carrito con al menos 1 producto
2. Se dirige a la sección del carrito y al no estar vacío podrá encontrarse con la opción de realizar el pago.
3. Dentro de esta seccion podra rellenar con sus datos bancarios y proceder con la compra

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario no ha añadido ningún producto al carrito y no puede realizar el pago ya que no hay nada que pagar
* **Identificador único**
  + CU5.2. Posibilidad de guardar una tarjeta
* **Contexto de uso**
  + Después de varias compras (a partir de la primera) el usuario tendra la opcion de poder guardar la tarjeta para futuras compras
* **Precondiciones y activación**
  + Abrir la aplicación, registrarse y haber realizado efectivamente una compra
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se autocompleta los espacios de los datos bancarios en futuras compras
* **Escenario principal**

1. El usuario, después de la primera compra, vuelve a rellenar el carrito
2. Accede a la sección del carrito
3. Dentro de la sección del carrito accede al apartado de realizar pago
4. Saltará un pop-up que nos advierta que se puede autocompletar los datos bancarios con los datos una vez guardados

* **Escenarios alternativos**
  + El usuario no ha realizado ninguna compra por lo que no hay datos guardados
* **Identificador único**
  + CU5.3- Devolución del pago
* **Contexto de uso**
  + Cuando una compra no se ha efectuado correctamente, ya porque se haya producido un error con el banco, que el producto no ha llegado en condiciones pertinentes o que la entrega haya sido errónea
* **Precondiciones y activación**
  + Abrir la aplicación, registrarse y haber realizado una compra
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se devolverá el dinero pagado por el producto/productos devuelto/devueltos
* **Escenario principal**

1. El usuario después de haber realizado la compra se da cuenta de que ha habido un error
2. Se dirige a la sección de devolución de pago
3. Aquí inserta cual ha sido el error
4. Después de notificarlo se investiga el caso
5. Días más tarde se devuelve el dinero, cancelando el envío del producto y el pago.

* **Escenarios alternativos** 
  + El usuario no ha realizado ningún pago
  + El usuario ha intentado estafar a la página devolviendo un producto en su posesión

**RF6 NAVEGACIÓN POR LA WEB**

* **Identificador único**
  + CU6.1-Ver categorías
* **Contexto de uso**
  + Ver las distintas categorías de productos para buscar lo que quieres más rápidamente o para comparar entre productos
* **Precondiciones y activación**
  + Ser al menos un usuario de la página
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se ha podido aplicar el filtro y se han reducido los productos a los de un a categoría concreta
* **Escenario principal**

1. El usuario aplica filtros para las distintas categorías de productos

* **Escenarios alternativos**
  + No hay
* **Identificador único**
  + CU6.2. Buscar por nombre.
* **Contexto de uso**
  + Para buscar un producto en concreto
* **Precondiciones y activación**
  + Debe ser al menos un usuario de la página
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Consigues con el buscar encontrar el producto que intentabas buscar
* **Escenario principal**

1. El usuario hace login en la página
2. Busca un nombre de un producto
3. El cliente puede ver el exclusivamente el producto que ha buscado

* **Escenarios alternativos**
  + No encuentra el producto porque no vendemos ese producto
* **Identificador único**
  + CU6.3. Ver carrito
* Contexto de uso
  + Cuando el usuario lo requiera podrá ver los productos que lleva añadidos a su carrito
* Precondiciones y activación
  + El usuario ha tenido que hacer login en la página y haber insertado al menos 1 elemento en la cesta
* Garantías de éxito / Postcondición
  + Se logra ver el total de productos acumulados en la cesta después de haber añadido al menos uno
* Escenario principal

1. El usuario hace login en la página
2. Después de un rato de añadir productos y terminar la compra el usuario se dirige al carrito
3. En él, el usuario podrá ver todos los productos que ha añadido durante la compra

* Escenarios alternativos
  + Si el usuario no ha añadido ningún producto a la cesta e intenta mirarla, saltará un error de “cesta vacía”.
* **Identificador único**
  + CU6.4. Ver ofertas
* Contexto de uso
  + Cuando el usuario se encuentre en la pagina principal, se encontrará un apartado con todas las ofertas disponibles
* Precondiciones y activación
  + El usuario ha de hacer login previamente
* Garantías de éxito / Postcondición
  + Se logrará poder ver la sección de ofertas antes deberá de existir al menos 1 producto en la sección.
* Escenario principal

1. El usuario hace login en la página
2. En el inicio aparecerá la sección de ofertas
3. El cliente podrá ver en este apartado todas las ofertas del momento, con su respectivo descuento

* Escenarios alternativos
  + No existe ningún producto en la sección de ofertas porque no se han añadido/aplicado ofertas
* **Identificador único**
  + CU6.5. Ver información de contacto.
* **Contexto de uso**
  + Cuando el usuario se encuentre en la página principal, se encontrará un apartado con información de contacto con la empresa, tanto por teléfono como por correo electrónico.
* **Precondiciones y activación**
  + Tener conexión a la página.
* **Garantías de éxito / Postcondición**
  + Se logra poder ver la sección de contacto con éxito y ver todos sus apartados.
* **Escenario principal**

1. El usuario (con sesión iniciada o no) hace click en la pestaña de “Contacto”
2. La página redirige a la pestaña y muestra toda la información necesaria.

* **Escenarios alternativos**
  + La conexión a Internet falla y no se logra cargar la página.